

pour  $j_i$ : 22.2, 22.3, 22.15

élection des délégués : tenu le 30 sept

## 1.2 Opérations par blocs

### 1.2.1 Les blocs-colonnes, les blocs-lignes

**Exemple.** Calculer le produit :

$$\begin{pmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \phantom{x} \\ \phantom{x} \\ \phantom{x} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{K})$$

**Proposition.** Si  $C$  est une colonne, le produit  $AC$  est une colonne, combinaison linéaire des colonnes de  $A$ .

$$\mathcal{M}_{3,3} \times \mathcal{M}_{3,1} \quad \mathcal{M}_{3,1}$$

$$\begin{pmatrix} x & y & z \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = 3x - 2y + z$$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} x & y & z \end{pmatrix}}_A \begin{pmatrix} B_1 & B_2 & B_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} AB_1 & AB_2 & AB_3 \end{pmatrix}$$

↑  
CL des colonnes de  $A$

**Proposition.** Si  $A$  et  $B$  sont des matrices telles que le produit  $AB$  est compatibles, on a :

$$AB = (AB_1 \mid \dots \mid AB_q)$$

où  $B_1, \dots, B_q$  sont les colonnes de  $B$ .

**Proposition.** Si  $A$  et  $B$  sont des matrices telles que le produit  $AB$  est compatibles, on a :

$$AB = \begin{pmatrix} A_1 B \\ \vdots \\ A_n B \end{pmatrix}$$

où  $A_1, \dots, A_n$  sont les lignes de  $A$ .

## 1.2.2 Matrices par blocs

Considérer une matrice par blocs, c'est regrouper des coefficients adjacents dans la matrice en blocs de sous-matrices.

**Exemple.** La matrice  $M = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$  peut être vue par blocs en regroupant :

$$\begin{pmatrix} \boxed{\begin{matrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{matrix}} & \boxed{\begin{matrix} 0 \\ 0 \end{matrix}} \\ \boxed{\begin{matrix} 0 \\ 0 \end{matrix}} & \boxed{2} \end{pmatrix} \text{ soit } \begin{pmatrix} \boxed{A} & \boxed{B} \\ \boxed{C} & \boxed{D} \end{pmatrix}$$

en notant  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $C = (0 \ 0)$  et  $D = (2)$ .

$\text{Mat}(u, (e_1, e_2, e_3)) =$

$$\begin{pmatrix} \boxed{\begin{matrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{matrix}} & \boxed{\begin{matrix} 0 \\ 0 \end{matrix}} \\ \boxed{\begin{matrix} 0 \\ 0 \end{matrix}} & \boxed{2} \end{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{matrix}$$

*u(e1) u(e2) u(e3)*

$\text{Vect}(e_3)$  stable par  $u$ .

Bloc de 0

$\Rightarrow \text{Vect}(e_1, e_2)$   
stable par  $u$

$\Rightarrow \text{Vect}(u(e_1), u(e_2)) \subset \text{Vect}(e_1, e_2)$

**Définition.** Pour  $1 \leq i \leq n$  et  $1 \leq j \leq p$ , on considère des matrices :

$$A_{ij} \in \mathcal{M}_{n_i p_j}(\mathbb{K})$$

et on note  $N = n_1 + \dots + n_n$ ,  $P = p_1 + \dots + p_p$ . On définit alors la **matrice par blocs** :

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & \dots & A_{1p} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{n1} & \dots & A_{np} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{NP}(\mathbb{K})$$

**Définition.** En conservant les notations précédentes, on dit que  $A$  est :

- **diagonale par blocs** lorsque pour tout  $i$ ,  $n_i = p_i$  et, pour tout  $i, j$  :

$$i \neq j \Rightarrow A_{ij} = 0$$

- **triangulaire supérieure par blocs** lorsque pour tout  $i$ ,  $n_i = p_i$  et, pour tout  $i, j$  :

$$i > j \Rightarrow A_{ij} = 0$$

**Remarque.** Une matrice diagonale par blocs (resp. triangulaire par blocs) n'est pas, en général, diagonale (resp. triangulaire).

**Exemple.** La matrice précédente est diagonale par blocs.

**Combinaisons linéaires de matrices par blocs.** Soit  $A$  et  $B$  deux matrices par blocs de dimensions compatibles pour les combinaisons linéaires :

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & \cdots & A_{1p} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{n1} & \cdots & A_{np} \end{pmatrix} \text{ et } B = \begin{pmatrix} B_{11} & \cdots & B_{1p} \\ \vdots & & \vdots \\ B_{n1} & \cdots & B_{np} \end{pmatrix}$$

où pour chaque  $(i, j)$   $A_{ij}$  et  $B_{ij}$  sont de même dimension, dans  $\mathcal{M}_{n_i p_j}(\mathbb{K})$ .  
Alors, pour tout  $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$ , on a :

$$\lambda A + \mu B = \begin{pmatrix} \lambda A_{11} + \mu B_{11} & \cdots & \lambda A_{1p} + \mu B_{1p} \\ \vdots & & \vdots \\ \lambda A_{n1} + \mu B_{n1} & \cdots & \lambda A_{np} + \mu B_{np} \end{pmatrix}$$

**Remarque.** Ainsi, lorsque les blocs sont compatibles, les combinaisons linéaires se font bloc par bloc.

**Multiplications de matrices par blocs.** Soit  $A$  et  $B$  deux matrices par blocs de dimensions compatibles pour la multiplication :

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & \cdots & A_{1p} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{n1} & \cdots & A_{np} \end{pmatrix} \text{ et } B = \begin{pmatrix} B_{11} & \cdots & B_{1q} \\ \vdots & & \vdots \\ B_{p1} & \cdots & B_{pq} \end{pmatrix}$$

où pour chaque  $(i, j, k)$ ,  $A_{ik} \in \mathcal{M}_{n_i p_k}(\mathbb{K})$  et  $B_{kj} \in \mathcal{M}_{p_k q_j}$ . Alors le produit  $AB$  s'écrit par blocs :

$$AB = \begin{pmatrix} C_{11} & \cdots & C_{1q} \\ \vdots & & \vdots \\ C_{n1} & \cdots & C_{nq} \end{pmatrix}$$

où  $C_{ij} = \sum_{k=1}^p A_{ik} B_{kj}$ , pour tout  $i, j$ .

**Remarque.** Il importe, avant d'envisager un produit par blocs, de bien vérifier la compatibilité pour le produit des dimensions des différents blocs.

**Corollaire.** Le produit de deux matrices diagonales par blocs (resp. triangulaires supérieures par blocs) est une matrice diagonale par blocs (resp. triangulaire supérieure par blocs).

*même décomposés par blocs*

Soit

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & \cdots & 0_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ 0_{n1} & \cdots & A_{nn} \end{pmatrix} \text{ et } B = \begin{pmatrix} B_{11} & \cdots & 0_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ 0_{n1} & \cdots & B_{nn} \end{pmatrix}$$

diag. par blocs

où  $A_{ij} = (0) \quad \forall i \neq j$   
 $B_{ij} = (0) \quad \forall i \neq j$

$$AB = \begin{pmatrix} \underline{C_{11}} & \underline{C_{12}} & \dots \\ \underline{C_{21}} & & \\ \vdots & & \end{pmatrix}$$

où  $C_{ij} = \sum_{k=1}^m A_{ik} B_{kj}$

← nul dès que  $k \neq j$   
← nul dès que  $i \neq k$

$$= \begin{cases} 0 & \text{si } i \neq j \\ A_{ii} B_{ii} & \text{si } i = j \end{cases}$$

(dans la somme, tous les termes sont nuls)

donc  $AB = C$  est diagonal par blocs.

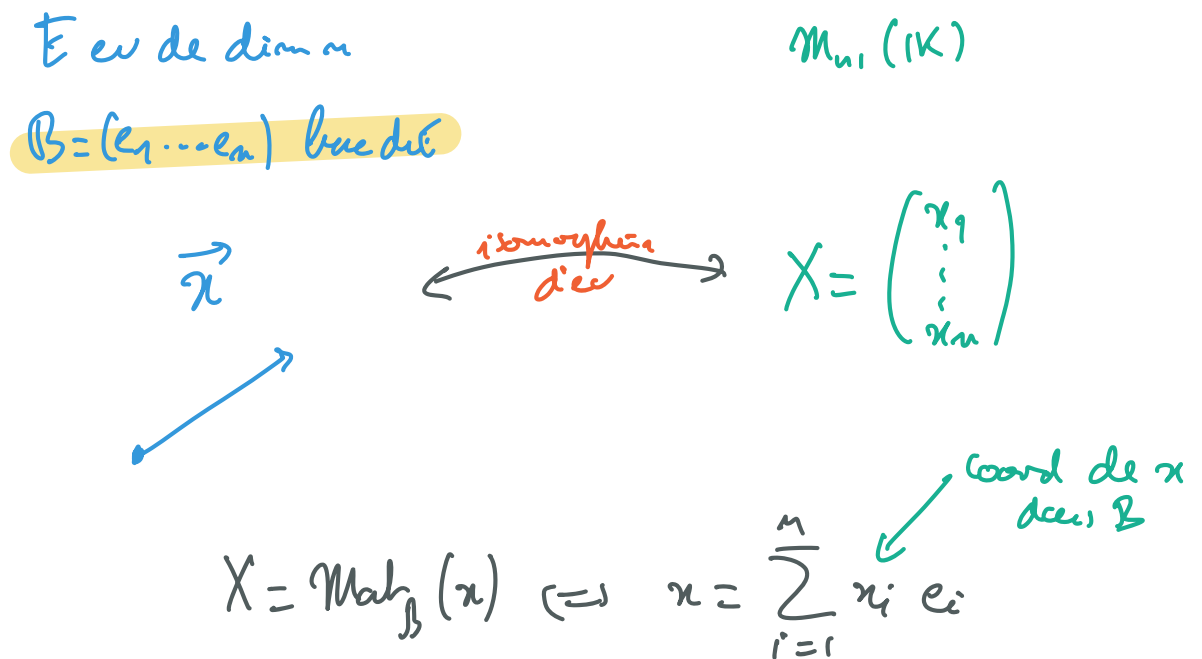
## 2 Matrice comme représentation d'un vecteur, d'une famille de vecteurs

**Définition.** Soit  $E$  un espace vectoriel de dimension  $n$ ,  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  une base de  $E$ . Pour tout  $x \in E$ , on note  $(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{K}^n$  ses coordonnées dans  $\mathcal{B}$ . On appelle **matrice de  $x$  relativement à la base  $\mathcal{B}$**  la matrice :

$$X = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(x) = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{n1}(\mathbb{K})$$

**Remarque.**  $\mathcal{B}$  étant fixée, l'application  $x \mapsto \text{Mat}_{\mathcal{B}}(x)$  est un isomorphisme entre  $E$  et  $\mathcal{M}_{n1}(\mathbb{K})$ .

**Remarque.** L'application  $(x_1, \dots, x_n) \mapsto \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$  est un isomorphisme entre  $\mathbb{K}^n$  et  $\mathcal{M}_{n1}(\mathbb{K})$ .



**Définition.** Avec les mêmes notations, où  $\mathcal{B}$  est fixée, on considère  $(x_1, \dots, x_p) \in E^p$  une famille de  $p$  vecteurs. Pour  $j \in \{1, \dots, p\}$ , on note  $(x_{1j}, \dots, x_{nj}) \in \mathbb{K}^n$  les coordonnées de  $x_j$  dans  $\mathcal{B}$ . On appelle **matrice de**  $(x_1, \dots, x_p)$  **relativement à la base**  $\mathcal{B}$  la matrice :

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_p) = \begin{pmatrix} x_{11} & \dots & x_{1p} \\ \vdots & & \vdots \\ x_{n1} & \dots & x_{np} \end{pmatrix} \begin{matrix} \leftarrow e_1 \\ \vdots \\ \leftarrow e_n \end{matrix}$$

**Proposition.** Avec les mêmes notations, où  $\mathcal{B}$  est fixée, on considère  $(f_1, \dots, f_n) \in E^p$  une famille de  $n$  vecteurs. Pour  $j \in \{1, \dots, n\}$ , on note  $(a_{1j}, \dots, a_{nj}) \in \mathbb{K}^n$  les coordonnées de  $f_j$  dans  $\mathcal{B}$ . La matrice de  $(f_1, \dots, f_n)$  relativement à la base  $\mathcal{B}$  est la matrice :

$$P = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f_1, \dots, f_n) = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{matrix} \leftarrow f_1 \\ \vdots \\ \leftarrow f_n \end{matrix} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$$

$\mathcal{B}' = (f_1, \dots, f_n)$  est une base de  $E$  si et seulement si  $P$  est inversible.

Dans ce cas,  $P$  est la **matrice de passage** de l'« ancienne » base  $\mathcal{B}$  à la « nouvelle » base  $\mathcal{B}'$ .

**Remarque.** Dans une matrice de passage, on exprime en colonne les coordonnées des vecteurs de la nouvelle base en fonction des vecteurs de l'ancienne base.

$$P = \text{Pass}(\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}') = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}')$$

$\nearrow$   
ancienne  
base
 $\nearrow$   
nouvelle  
base

### 3 Matrice comme représentation d'application linéaire

#### 3.1 Matrice d'application linéaire

**Définition.** Soit  $E, F$  deux espaces de dimensions finies  $p$  et  $n$  respectivement, munies des bases  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_p)$  et  $\mathcal{C} = (f_1, \dots, f_n)$ . Soit  $u \in \mathcal{L}(E)$ . On appelle **matrice de  $u$  relativement aux bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$**  :

$$\text{Mat}(u, \mathcal{B}, \mathcal{C}) = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1p} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{np} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$$

où, pour tout  $j \in \{1, \dots, p\}$ ,  $(a_{1j}, \dots, a_{nj})$  est le  $n$ -uplet des coordonnées de  $u(e_j)$  relativement à la base  $\mathcal{C}$ .

**Remarque.** Dans une matrice d'application linéaire, on exprime en colonne les coordonnées des vecteurs  $u(e_j)$  en fonction des vecteurs  $f_i$ .

$$\text{Mat}(u, \mathcal{B}, \mathcal{C}) = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1p} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{np} \end{pmatrix} \begin{matrix} f_1 \\ \vdots \\ f_n \end{matrix}$$

$u(e_1) \dots u(e_p)$

#### **Théorème.**

Avec les mêmes notations, où  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$  sont des bases fixées de  $E$  et  $F$  respectivement :

$$\begin{aligned} \phi : \mathcal{L}(E, F) &\rightarrow \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K}) \\ u &\mapsto \text{Mat}(u, \mathcal{B}, \mathcal{C}) \end{aligned}$$

est un isomorphisme d'espaces vectoriels

#### **Théorème.**

Avec les mêmes notations, où  $\mathcal{B}$  est une base fixée de  $E$  :

$$\begin{aligned} \phi : \mathcal{L}(E) &\rightarrow \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) \\ u &\mapsto \text{Mat}(u, \mathcal{B}) \end{aligned}$$

est un isomorphisme d'algèbres, qui induit un isomorphisme de groupes entre  $(\text{GL}(E), \circ)$  et  $(\text{GL}_n(\mathbb{K}), \times)$ .

iso bijectif

morphisme d'ev  $\text{Mat}(\lambda u + \mu v, \mathcal{B}) = \lambda \text{Mat}(u, \mathcal{B}) + \mu \text{Mat}(v, \mathcal{B})$

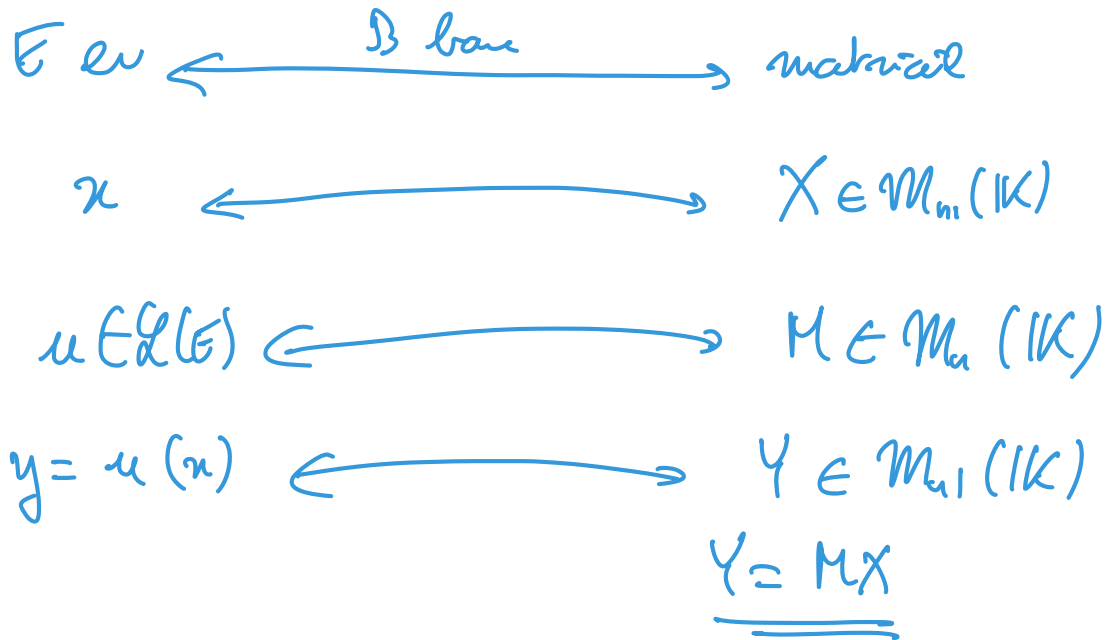
morphisme d'anneau  $\text{Mat}(u \circ v, \mathcal{B}) = \text{Mat}(u, \mathcal{B}) \times \text{Mat}(v, \mathcal{B})$

$\text{Mat}(\text{Id}_E, \mathcal{B}) = I_n$

Si  $u$  inversible,  $\text{Mat}(u^{-1}, \mathcal{B}) = \text{Mat}(u, \mathcal{B})^{-1}$

**Proposition.** Avec les mêmes notations, et en notant  $X = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(x)$ ,  $Y = \text{Mat}_{\mathcal{C}}(y)$ , et  $M = \text{Mat}(u, \mathcal{B}, \mathcal{C})$ , on a :

$$y = u(x) \iff Y = MX$$



remq. Si  $u \in \mathcal{L}(E, F)$

on fixe  $\mathcal{B}$  base de  $E$ ,  $\mathcal{C}$  base de  $F$

pour définir  $\text{Mat}(u, \mathcal{B}, \mathcal{C})$

Si  $u \in \mathcal{L}(E)$  endomorphisme

on fixe une seule base  $\mathcal{B}$  de  $E$

pour définir  $\text{Mat}(u, \mathcal{B}, \mathcal{B}) = \text{Mat}(u, \mathcal{B})$



### 3.2 Théorème du rang matriciel

**Définition.** Le rang d'une matrice  $A$ , c'est la dimension de  $\text{Im } A$ , c'est-à-dire le rang de la famille de ses colonnes.

**Proposition.** Soit  $A \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ . Alors :

$$\text{rg}(A) + \dim \text{Ker } A = p \quad (\text{le nombre de colonnes de } A)$$

**Théorème.**

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . Alors :

$$\text{rg}(A) + \dim \text{Ker } A = n$$

Une matrice carrée  $A$  agit sur  
les colonnes de  $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$

$$A X = Y$$

↑  
colonne

$$a \ A : \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K}) \longrightarrow \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$$
$$X \longmapsto AX$$

↑  
dim  $n = \text{nb de colonnes de } A$ .

Exemple : Soit  $u : \mathcal{M}_3(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}$

$$A \longmapsto \text{tr}(A)$$

on applique le th du rang à  $u$

$$\dim \text{Im } u + \dim \text{Ker } u = \dim \mathcal{M}_3(\mathbb{R}) = 9$$

### 3.3 Retour sur la matrice de passage

---

**Proposition.** Soit  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$  deux bases de  $E$ , et  $P$  la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  vers  $\mathcal{B}'$ . Alors :

$$P = \text{Mat}(\text{Id}_E, \mathcal{B}', \mathcal{B})$$

**Corollaire.** L'inverse de  $P$  est la matrice de passage « dans l'autre sens » :

$$\text{Pass}(\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}')^{-1} = \text{Pass}(\mathcal{B}' \rightarrow \mathcal{B})$$

## 4 Formules de changement de base

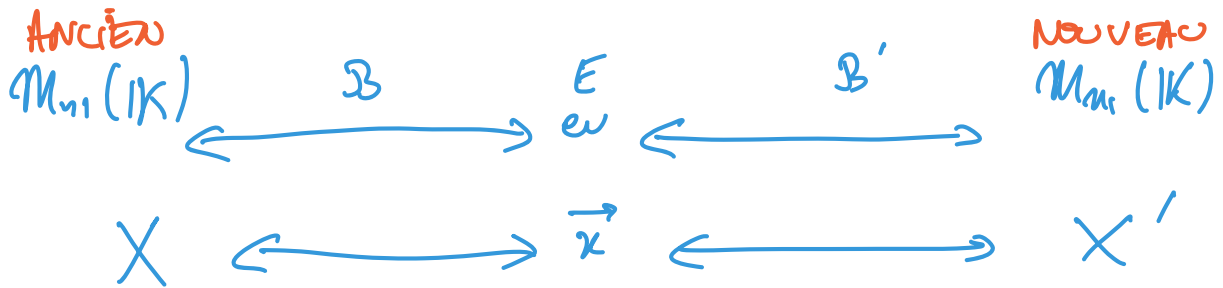
**Remarque.** Toutes les formules de changement de base doivent être connues sous la forme « expression dans l'ancienne base » en fonction de l'« expression dans la nouvelle base ».

### 4.1 Changement de base pour un vecteur

**Théorème.**

Soit  $E$  un espace vectoriel muni des bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$ . On note  $P = \text{Pass}(\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}') = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}')$   
Soit  $x \in E$  un vecteur. On note  $X = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(x)$  et  $X' = \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(x)$ . Alors :

$$X = PX'$$



$$P = \text{Pass}(\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}')$$

↑                    ↑  
ancien            nouvelle

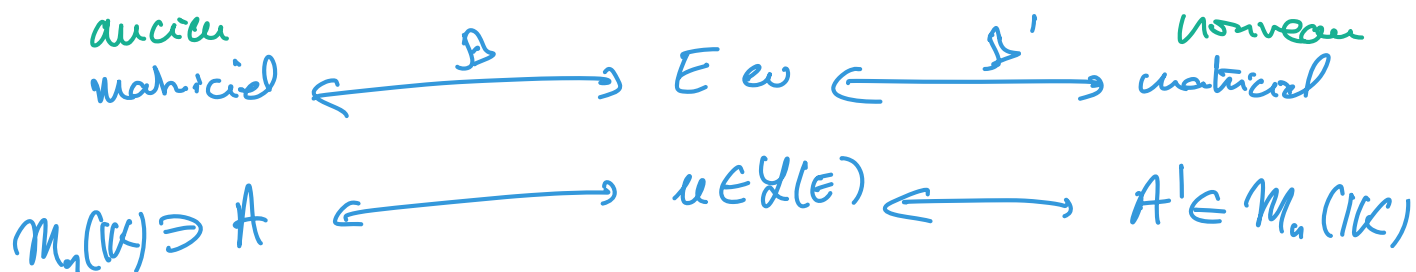
$$X = PX'$$

## 4.2 Changement de base pour un endomorphisme

### Théorème.

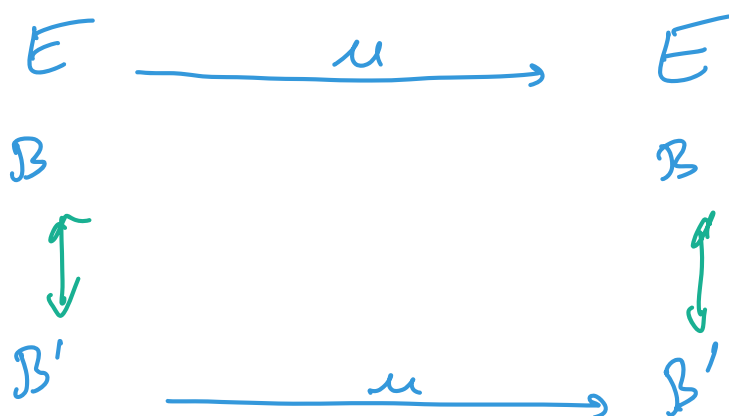
Soit  $E$  un espace vectoriel muni des bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$ . On note  $P = \text{Pass}(\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}') = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}')$   
 Soit  $u \in \mathcal{L}(E)$  un endomorphisme. On note  $A = \text{Mat}(u, \mathcal{B})$   $A' = \text{Mat}(u, \mathcal{B}')$ . Alors :

$$A = P A' P^{-1}$$



$$A = P A' P^{-1}$$

$$X = P X'$$



$$\xleftrightarrow{B} E \in \xleftrightarrow{B'}$$

 $X$  $u$  $X'$  $A$  $u \in \mathcal{U}(E)$  $A'$ 

$$Y = AX$$

$$y = u(u)$$

$$Y' = A'X'$$

$$Y = AX = APX'$$

$$\overset{\wedge}{P} Y' = PA'X'$$

### 4.3 Changement de base pour une application linéaire

---

**Proposition.** Soit  $E$  un espace vectoriel muni des bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$ . On note  $P = \text{Pass}(\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}')$ .

Soit  $F$  un espace vectoriel muni des bases  $\mathcal{C}$  et  $\mathcal{C}'$ . On note  $Q = \text{Pass}(\mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C}')$ .

Soit  $u \in \mathcal{L}(E, F)$  une application linéaire. On note  $A = \text{Mat}(u, \mathcal{B}, \mathcal{C})$   $A' = \text{Mat}(u, \mathcal{B}', \mathcal{C}')$ . Alors :

$$A = Q A' P^{-1}$$

$$\begin{array}{ccc} E & \xrightarrow{u} & F \\ \begin{array}{c} \mathcal{B} \\ \downarrow P \\ \mathcal{B}' \end{array} & & \begin{array}{c} \mathcal{C} \\ \downarrow Q \\ \mathcal{C}' \end{array} \end{array} \quad \begin{array}{l} A = \text{Mat}(u, \mathcal{B}, \mathcal{C}) \\ A' = \text{Mat}(u, \mathcal{B}', \mathcal{C}') \end{array}$$

$$A = Q A' P^{-1}$$

## 5 Matrices semblables

**Définition.** Deux matrices  $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  sont **semblables** si et seulement si il existe  $P \in \text{GL}_n(\mathbb{K})$  telle que :

$$A = PBP^{-1}$$

**Théorème.**

Deux matrices sont semblables si et seulement si elles représentent le même endomorphisme dans des bases différentes, c'est-à-dire :

$\exists E$  espace vectoriel,  $\exists u \in \mathcal{L}(E)$ ,  $\exists \mathcal{B}, \mathcal{B}'$  bases de  $E$  t.q.  $A = \text{Mat}(u, \mathcal{B})$  et  $B = \text{Mat}(u, \mathcal{B}')$

Remarque : C'est un rel. d'équivalence

réflexive  
symétrique  
transitive

Preuve : par la  $f^i$  de changement de base.

## 6 Trace d'une matrice

**Définition.** La trace d'une matrice carrée est la somme de ses coefficients diagonaux :

$$\text{tr}(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii}$$

**Proposition.**

- $\text{tr}$  est une forme linéaire sur  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .
- Pour  $A, B$  telles que  $AB$  et  $BA$  sont carrées :

$$\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA)$$

**Corollaire.** Deux matrices semblables ont la même trace.

Preuve: Soit  $A, B$  semblables.

Donc  $\exists P \in \text{GL}_n(\mathbb{K})$  tel que  $A = PBP^{-1}$

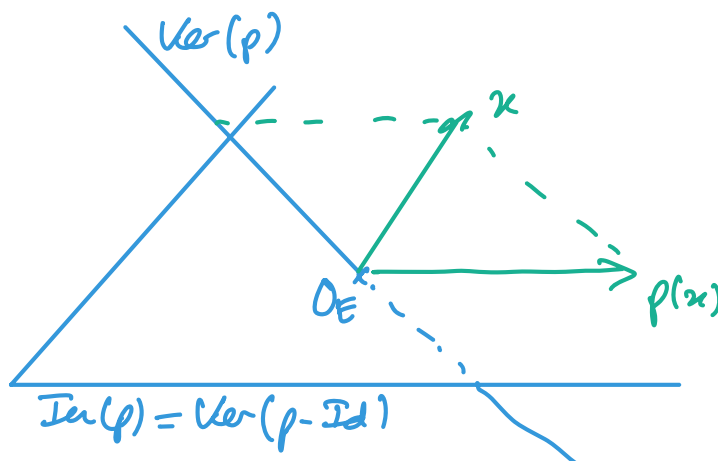
$$\begin{aligned} \text{donc } \text{tr}(A) &= \text{tr}(PBP^{-1}) \\ &= \text{tr}(BP^{-1}P) \\ &= \text{tr}(B) \end{aligned}$$

**Définition.** Soit  $E$  un espace vectoriel de dimension finie, et  $u \in \mathcal{L}(E)$ . On appelle **trace de  $u$**  la trace de toute matrice représentant  $u$ .

**Proposition.**  $\text{tr}$  est une forme linéaire sur  $\mathcal{L}(E)$  vérifiant, pour tout  $u, v \in \mathcal{L}(E)$  :

$$\text{tr}(u \circ v) = \text{tr}(v \circ u)$$

**Proposition.** La trace d'un projecteur est égale à son rang.





$$\text{On a } \text{Im } p \oplus \text{Ker } p = E$$

On considère un base adaptée à cette somme directe

$$B = (\underbrace{e_1, \dots, e_r}_{\text{base de Im } p}, \underbrace{e_{r+1}, \dots, e_n}_{\text{base de Ker } p})$$

$$\text{Mat}(p, B) = \begin{pmatrix} \overbrace{\mathbb{I}_r}^r & \overbrace{0}^{n-r} \\ \hline 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} \uparrow r \\ \downarrow n-r \end{matrix} \text{ par blocs}$$

$$= \begin{pmatrix} p(e_1) \dots p(e_r) & p(e_{r+1}) \dots p(e_n) \\ \begin{matrix} 1 & & 0 & & 0 \\ & \ddots & & & \\ 0 & & 1 & & \\ & & & \ddots & \\ 0 & & 0 & & 0 \end{matrix} & \begin{matrix} 0 & & 0 & & 0 \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \end{matrix} \end{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ \vdots \\ e_r \\ e_{r+1} \\ \vdots \\ e_n \end{matrix}$$

$$\text{On a } \text{rk}(p) = r = \text{rg}(p)$$

## 7 Sous-espaces stables

### 7.1 Sous-espaces stables par un endomorphisme

**Définition.** Soit  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$ , et  $u \in \mathcal{L}(E)$ . On dit que  $F$  est stable par  $u$  si et seulement si  $\forall x \in F, u(x) \in F$ .

**Remarque.** On peut écrire  $u(F) \subset F$ , en utilisant la notion d'image directe d'un ensemble par une application. L'intérêt de cette notion vient surtout du fait que l'on peut alors donner la définition suivante :

**Définition.** Soit  $u \in \mathcal{L}(E)$  et  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$  stable par  $u$ . On peut définir :

$$\begin{aligned} u_F : F &\rightarrow F \\ x &\mapsto u(x) \end{aligned}$$

qui est un endomorphisme de  $F$ , appelé **endomorphisme induit**.

**Remarque.** Ce n'est pas exactement la restriction de  $u$  à  $F$ , puisque le but aussi est réduit à  $F$ .

$$\begin{aligned} u : E &\longrightarrow E \\ x &\longmapsto u(x) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} u|_F : F &\longrightarrow E \\ x &\longmapsto u(x) \end{aligned}$$

Si  $F$  stable par  $u$  :  $u_F = u|_F : F \longrightarrow F$   
 $x \longmapsto u(x)$

**Proposition.** Si  $F$  et  $G$  sont deux sous-espaces vectoriels de  $E$  stables par  $u$ , alors  $F + G$  et  $F \cap G$  sont aussi stables par  $u$ .

**Théorème.**

Soit  $u$  et  $v$  deux endomorphismes de  $E$  qui commutent. Alors  $\text{Ker } u$  et  $\text{Im } u$  sont stables par  $v$ .

**Corollaire.** Soit  $u$  et  $v$  deux endomorphismes de  $E$  qui commutent. Alors pour  $\lambda \in \mathbb{K}$ ,  $\text{Ker}(u - \lambda \text{Id})$  et  $\text{Im}(u - \lambda \text{Id})$  sont stables par  $v$ .

Montrer que  $\text{Ker } u$  est stable par  $v$  :

$$\text{Soit } x \in \text{Ker}(u)$$

$$\text{Montrer que } v(x) \in \text{Ker}(u)$$

$$\text{On calcule } u(v(x)) = v \circ u(x) \quad \text{car } uv = vu$$

$$= v(0) \quad \text{car } x \in \text{Ker } u$$

$$= 0$$

$$\text{donc } v(x) \in \text{Ker}(u)$$

Propre  $\text{Im } u$  est stable par  $v$ :

Soit  $y \in \text{Im } u$ , ie  $\exists x \in E$  tq  $y = u(x)$ .

Propre  $v(y) \in \text{Im } (u)$

$$\begin{aligned}v(y) &= v(u(x)) \\&= u \circ v(x) \quad \text{car } u \circ v = v \circ u \\&= u[v(x)] \\&\in \text{Im } u\end{aligned}$$

Prop:  $x \in \text{Ker}(u - \lambda \text{Id}_E)$

$$\Leftrightarrow u(x) = \lambda x$$

projecteur:  $\text{Im}(p) = \text{Ker}(p - \text{Id})$

$$x \in \text{Ker}(p - \text{Id}) \Leftrightarrow p(x) = x$$

$$\text{si } u \circ v = v \circ u, \quad (u - \lambda \text{Id}) \circ v = v \circ (u - \lambda \text{Id}_E)$$



**Proposition.** Soit  $E$  un espace vectoriel de dimension finie,  $F_1, \dots, F_p$  des sous-espaces vectoriels tels que

$$E = \bigoplus_{i=1}^p F_i. \text{ Soit } u \in \mathcal{L}(E).$$

Les  $F_i$  sont tous stables par  $u$  si et seulement si la matrice de  $u$  dans une base  $\mathcal{B} = (\mathcal{B}_1, \dots, \mathcal{B}_p)$  adaptée à la somme directe est diagonale par blocs :

$$\begin{pmatrix} A_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & A_2 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & A_p \end{pmatrix}$$

où  $A_i \in \mathcal{M}_{n_i}(\mathbb{K})$  est la matrice de l'endomorphisme induit  $u_{F_i}$ .

**Corollaire.** Soit  $E$  un espace de dimension finie  $n$ , de base  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ . Soit  $u \in \mathcal{L}(E)$  un endomorphisme laissant stable les  $n$  droites vectorielles  $F_i = \text{Vect}(e_i)$ . Alors, la matrice de  $u$  dans la base  $\mathcal{B}$  est diagonale :

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & \lambda_n \end{pmatrix}$$

où chaque  $\lambda_i \in \mathbb{K}$ .

