

### Théorème.

Soit  $(G, *)$  un groupe fini. Alors tous ses éléments sont d'ordre fini.

Plus précisément, pour tout  $a \in G$  :

$$\text{ordre}(a) \mid \text{Card}(G)$$

c'est-à-dire que  $a^{\text{Card}(G)} = e$ .

Corollaire. Tout groupe fini dont le cardinal est premier est cyclique, et engendré par chacun de ses éléments différent du neutre.

$$n = \text{Card}(G)$$

Car où  $*$  commutative

$a \in G$ , donc  $a$  d'ordre fini et  $\text{ordre}(a) \mid n$

(on va donc  $a^n = e$ )

On énumère les éléments de  $G = \{g_1, g_2, \dots, g_n\}$

$$g_1 * \dots * g_n = g_2 * g_n * g_1 * \dots \quad * \text{ commutative}$$

$$= g_{\sigma(1)} * g_{\sigma(2)} * \dots * g_{\sigma(n)} \quad \text{où } \sigma \in \mathcal{S}_n$$

$$\phi: G \rightarrow G \quad \text{est bijective : } \phi^{-1}: x \mapsto a^{-1} * x$$

$$x \mapsto a * x$$

donc  $\phi$  correspond à une permutation "mélange les éléments de  $G$ "

Donc

$$g_1 * \dots * g_n = \phi(g_1) * \dots * \phi(g_n)$$

$$= (a * g_1) * \dots * (a * g_n)$$

$$= a^n * (g_1 * \dots * g_n)$$

$$\downarrow * (g_1 * \dots * g_n)^{-1}$$

$$\text{donc } e = a^n$$

donc  $a$  est d'ordre fini, et  $a^n = e$  donc  $\text{ordre}(a) \mid n$ .

Pour lu: un ex à rédiger

Pour ma: 22.1, 21.23, 21.34

## Compléments sur les matrices

### Je me souviens

1. Qu'est-ce qu'une **matrice**?
2. À quoi ça sert?
3. Qu'est-ce que la matrice d'un vecteur? d'une famille de vecteurs? d'une application linéaire?

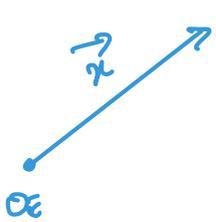
① Tableaux de scalaires

E ev

$\mathbb{R}^3$   
 $\mathbb{R}^n$   
 $\mathbb{K}_n[X]$   
 $\mathcal{C}^0(\mathbb{R}, \mathbb{R})$

③

• Soit  $E$  ev,  $B = (e_1 \dots e_n)$  base de  $E$



$$\vec{x} \in E$$
$$X = \text{Mat}_B(\vec{x}) = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \quad \text{or} \quad \vec{x} = \sum_{i=1}^n a_i \vec{e}_i$$

$\swarrow$  coord de  $x$  dans  $B$

$$E \xleftrightarrow{B} \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$$
$$\vec{x} \quad X$$

• Soit  $E$  ev  $B = (e_1 \dots e_n)$  base de  $E$

$$x_1, \dots, x_p \in E$$



4. Y a-t-il un isomorphisme entre les applications linéaires et les matrices ?

n notations  $B, \mathcal{E}$  fixées

$\phi: \mathcal{L}(E, F) \longrightarrow M_n(\mathbb{K})$

$u \longmapsto \text{Mat}(u, B, \mathcal{E})$

isomorphisme d'ec

5. Qu'est-ce que l'application linéaire canoniquement associée à une matrice ?

6. Que sont l'image et le noyau d'une matrice ?

3 types d'exercices :

- Syst  $E = \mathbb{R}^3$  muni de sa base canonique

$$u \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3) \quad \text{q} \quad \dots$$

$$A = \text{Mat}(u, \text{can})$$

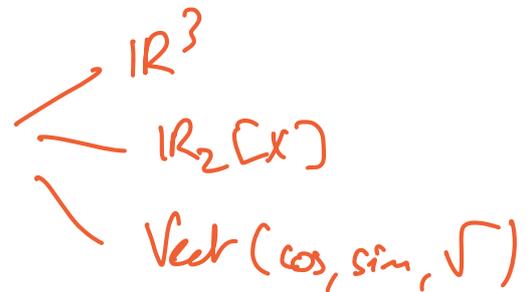
ev  $\leftrightarrow$  matrice  
 $\mathbb{R}^3$

- Syst  $E$  ev de dim 3

$$B = (e_1, e_2, e_3) \text{ base}$$

$$u \in \mathcal{L}(E) \quad \text{q}$$

$$\text{Mat}(u, B) = \begin{pmatrix} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{pmatrix}$$



ev  $\leftrightarrow$  matrice  
abstrait

- Soit  $A = \begin{pmatrix} - & - & \vdots \\ \vdots & - & \vdots \\ - & - & \vdots \end{pmatrix}$

matrice

ou  $\leftrightarrow$

puis questions ---

Soit  $u$  l'application associée à  $A$ .

$$u: M_{n \times 1}(K) \longrightarrow M_{n \times 1}(K)$$

$$X \longmapsto AX$$

- Noyau d'une matrice

$$A \in M_{n \times p}(K) \longleftrightarrow \begin{matrix} M_{p \times 1}(K) \longrightarrow M_{n \times 1}(K) \\ X \longmapsto AX \end{matrix}$$

$$X \in \text{Ker } A \iff AX = 0$$

De même  $Y \in \text{Im } A \iff \exists X \in M_{p \times 1}(K)$   
 $\hookrightarrow Y = AX.$

base de  $M_{p \times 1}(K)$ :  $E_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \dots E_p = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\text{Im } A = \text{Vect}(AE_1, \dots, AE_p)$$

$$A E_j = \left( \begin{array}{c} \\ \\ \\ \\ \\ \end{array} \right) \left( \begin{array}{c} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{array} \right) \quad \text{--- } j$$

$$= C_j \quad \text{la } j^{\text{e}} \text{ colonne de } A$$

$$\begin{aligned} \text{Im}(A) &= \text{Vect}(C_1 \dots C_p) \quad C_j \text{ colonne de } A \\ &= \text{Vect}(\text{les colonnes de } A) \end{aligned}$$

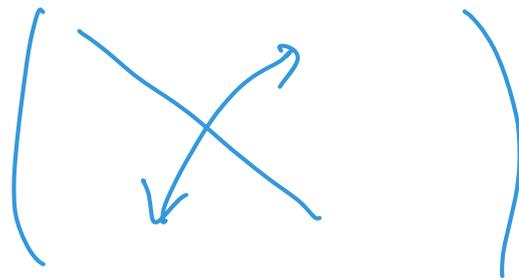
7. Qu'est-ce que le **rang** d'une matrice?
8. Qu'est-ce que la **transposée** d'une matrice?
9. Qu'est-ce que la **trace** d'une matrice?

$$\begin{aligned} \text{rg}(A) &= \dim(\text{Im } A) \\ &= \dim \text{Vect}(C_1, \dots, C_p) \\ &= \text{rg}(\text{famille des colonnes}) \end{aligned}$$

$$A \in M_{np}(\mathbb{K})$$

$$A^T = (a'_{ij}) \in M_{pn}(\mathbb{K})$$

$$\forall i, j \quad a'_{ij} = a_{ji}$$



Trace:  $\text{tr}(A) \quad A \in M_n(\mathbb{K})$   
 $=$  somme des coeff diagonaux.

- $$\text{tr} : M_n(\mathbb{K}) \xrightarrow{+, \cdot, \times} \mathbb{K}$$

$$A \longmapsto \text{tr}(A)$$

$$\text{tr}(\lambda A + \mu B) = \lambda \text{tr}(A) + \mu \text{tr}(B)$$

tr linéaire, c'est une forme linéaire

- $$\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA) \quad \Delta AB \neq BA$$

↳ à savoir démontrer.

π1: Soit  $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$

$$B = (b_{ij})$$

$$AB = (c_{ij})$$

$$BA = (d_{ij})$$

π2: On note  $[M]_{ij}$  le coeff  $ij$  de  $M$ .

$$[AB]_{ij} = \sum_{k=1}^n [A]_{ik} [B]_{kj}$$

$$\begin{aligned} \text{donc } \text{tr}(AB) &= \sum_{i=1}^n [AB]_{ii} \\ &= \sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^n [A]_{ik} [B]_{ki} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &= \sum_{\ell=1}^n \sum_{i=1}^n [B]_{\ell i} [A]_{i \ell} \\ &= \sum_{\ell=1}^n [BA]_{\ell \ell} \\ &= \text{tr}(BA) \end{aligned}$$

Lemma:  $\text{tr}(ABC) = \text{tr}(BAC)$

$$\begin{aligned} \text{tr}(ABC) &= \text{tr}(\underbrace{A}_{\text{green}} \underbrace{BC}_{\text{green}}) \\ &= \text{tr}(\underbrace{BC}_{\text{green}} \underbrace{A}_{\text{green}}) \end{aligned}$$

# 1 Matrice comme tableau de scalaires

## 1.1 Structure d'espace vectoriel de $\mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$

**Proposition.** Soit  $n, p, q$  des entiers. L'application  $\mathcal{M}_{np}(\mathbb{K}) \times \mathcal{M}_{pq}(\mathbb{K}) \rightarrow \mathcal{M}_{nq}(\mathbb{K})$  est bilinéaire.  
 $(A, B) \mapsto A \times B$

**En passant.**

$$AB = 0 \iff \text{Im } B \subset \text{Ker } A$$

**Proposition.**  $(\mathcal{M}_{np}(\mathbb{K}, +, \cdot))$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel. Il est de dimension finie  $np$ .

**Définition.** La **base canonique** de  $\mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$  est  $(E_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$  où les coefficients de  $E_{ij}$  sont tous nuls, sauf celui de la  $i$ -ème colonne,  $j$ -ème ligne qui vaut 1.

**Remarque.** Ainsi, pour  $A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$ , on a :

$$A = \sum_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}} a_{ij} E_{ij}$$

**Proposition.** Si les dimensions des matrices sont compatibles, par exemples pour des matrices carrées, on a :

$$E_{ij} \times E_{kl} = \delta_{jk} E_{il}$$

**Proposition.**  $(\mathcal{M}_n(\mathbb{K}), +, \times, \cdot)$  est une algèbre, non commutative et non intègre.

**Proposition.**  $(\text{GL}_n(\mathbb{K}), \times)$  est un groupe, non commutatif.

**Remarque.** Il est remarquable que, pour une matrice carrée, l'existence d'un inverse à droite ou à gauche soit équivalent à l'existence d'un inverse.

$(\mathcal{M}_n(\mathbb{K}), +, \times)$  est une algèbre, non commutatif  
non intègre

$(\mathcal{M}_n(\mathbb{K}), +, \cdot)$  est un ev

et  $\times$  et  $\cdot$  se comportent bien entre elles :

$$\begin{aligned} \lambda \cdot (A \times B) &= (\lambda \cdot A) \times B \\ &= A \times (\lambda \cdot B) \end{aligned}$$

C'est une algèbre.

$(GL_n(K), \times)$  groupe