

Pour me 21.1, 21.4, 21.12

Compléments d'algèbre linéaire

Je me souviens

1. Qu'est-ce qu'un **espace vectoriel**? Comment on montre qu'un ensemble est un espace vectoriel?
2. Citer des exemples d'espaces vectoriels.
3. Y a-t-il une bonne représentation géométrique des espaces vectoriels?

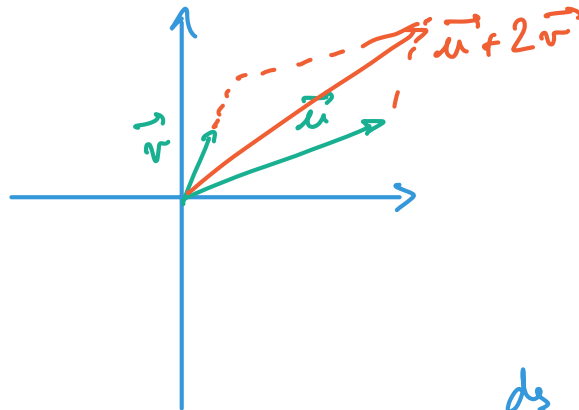
① ensemble $(E, +, \cdot)$ + loi de c
 \cdot loi de c

(diff \rightarrow compliqué)

Stable par CI

On montre que c'est un sous-espace d'un espace de référence.

② Exemples \mathbb{R}^2



\mathbb{R}^3 , \mathbb{R}^n , \mathbb{R}

des \mathbb{R} -ev
 \uparrow
 les réels sont réels

$\mathbb{R}[x]$, $\mathbb{R}_n[x]$

$M_{np}(\mathbb{R})$ $\mathcal{T}_n^+(\mathbb{R})$

$\mathbb{C}^X = \mathcal{F}(X \rightarrow \mathbb{C})$ est \mathbb{C} -ev.

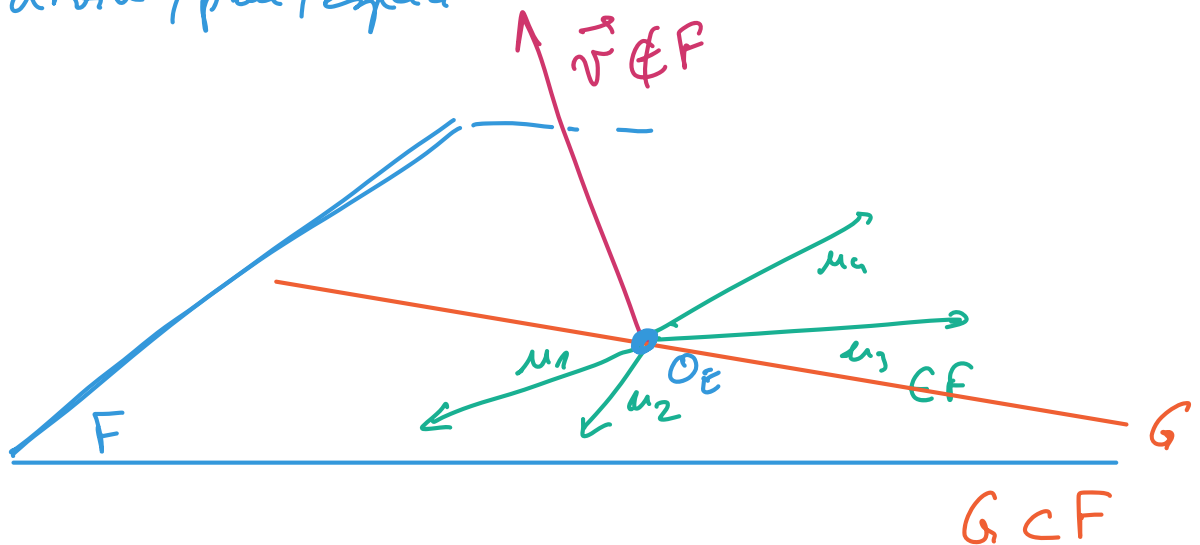
\mathbb{R}^X \mathbb{R} ev

$\mathcal{E}^0(X \rightarrow \mathbb{R})$ sous-ev de \mathbb{R}^X

\mathbb{R}^N , \mathbb{C}^N

③ Les vecteurs sont issus du même vecteur unit.

droite / plan / espace



4. Comment montrer que deux sous-espaces vectoriels sont égaux ?

Moque $F = G$

① $F \subset G$ et $G \subset F$

↑
Soit $x \in F$... et donc $x \in G$

② $F \subset G$ et $\dim F = \dim G$ ($< +\infty$)

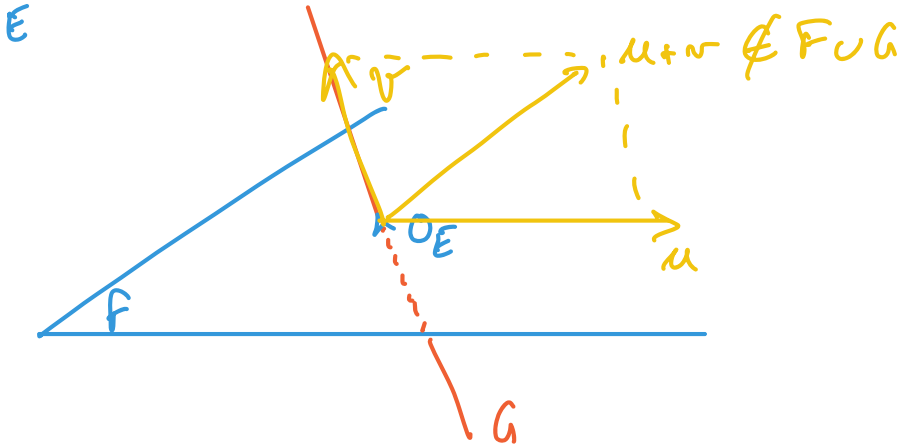
③ base commune (rare)

Car on a $G = \text{Vect}(e_1, \dots, e_m)$

Plus $F \subset G$ et $e_1 \in F, \dots, e_m \in F$

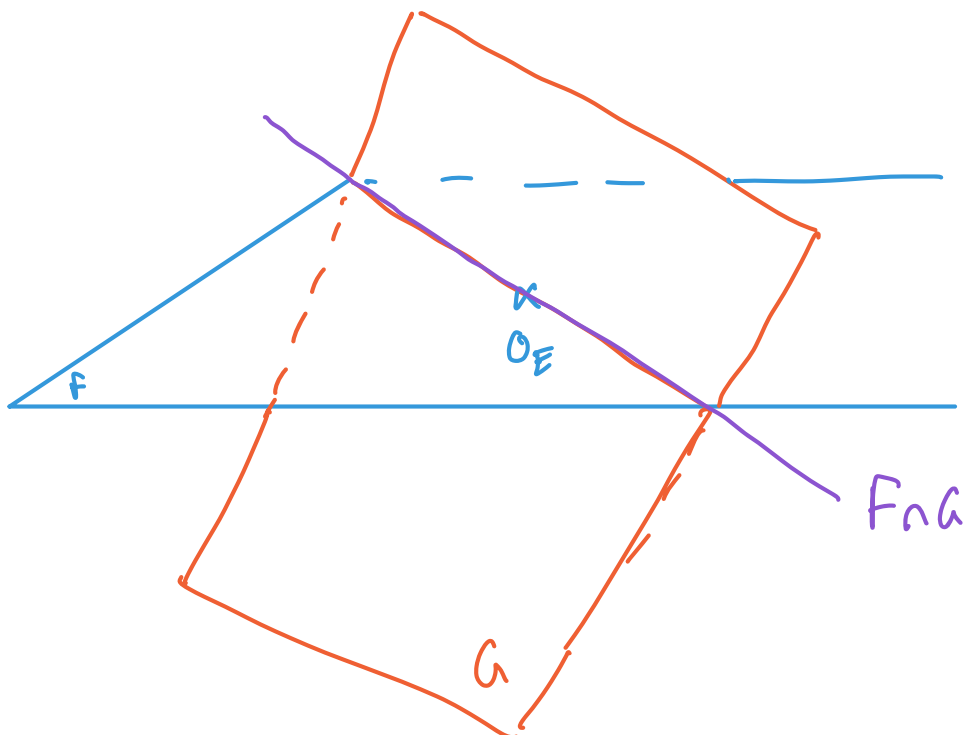
5. Union, intersection de sous-espaces vectoriels ?

6. Somme de deux sous-espaces vectoriels ?



L'union de 2 sous-ev n'est pas un ev.

L'intersection de 2 sous-ev est un ev



Car stable par CL.

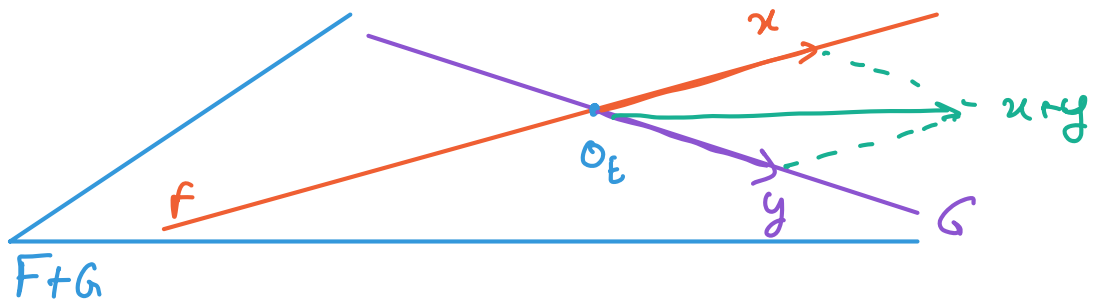
Somme de 2 sous-espaces

F, G 2 sous-espaces de E

On définit $F + G = \{x + y, x \in F, y \in G\}$

$$z \in F + G \Leftrightarrow \exists x \in F, \exists y \in G \text{ tel } z = x + y$$

E



7. Qu'est-ce qu'une **combinaison linéaire** ?

CL de x et y : $\lambda \vec{x} + \mu \vec{y}$

$\lambda, \mu \in K = \mathbb{R} \text{ ou } \mathbb{C}$
Scalaire

$x, y \in E$

Vecteurs

Dans le cas d'une famille infinie
dans $\mathbb{R}^{\mathbb{R}}$ $(x \mapsto \cos(n x))_{n \in \mathbb{N}}$

CL de ces vecteurs :

$$\sum_{k=0}^{+\infty} \lambda_k \cos(kx)$$

On ne sait faire que des sommes finies.

CL : somme finie de $\lambda \times$ vecteurs

CL de $(x \mapsto \cos(n x))_{n \in \mathbb{N}}$

$$est \ x \mapsto \lambda_0 \cdot 1 + \lambda_1 \cos(x) + \dots + \lambda_{n_0} \cos(n_0 x)$$

$$\text{Vect} \left(x \mapsto \cos(nx) \right)_{n \in \mathbb{N}}$$

$$= \left\{ \text{CL de } \cos(nx) \right\}$$

$$= \left\{ f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \text{ tq} \right.$$

$$\exists n_0 \in \mathbb{N}, \exists \lambda_0, \dots, \lambda_{n_0} \in \mathbb{R}$$

$$\text{tq } f(x) = \lambda_0 \cdot 1 + \lambda_1 \cos(x) + \dots + \lambda_{n_0} \cos(n_0 x) \left. \right\}$$

Contient $\cos(2x)$

$$3 \cos(2x) + 7 \cos(5x)$$

...

8. Qu'est-ce qu'une famille libre? Y a-t-il des familles automatiquement libres?

9. Qu'est-ce qu'une famille liée? Y a-t-il des familles automatiquement liées?

$(x_i)_{1 \leq i \leq n}$ est libre signifie
($\sum_{i=1}^n \lambda_i x_i = 0_E \Rightarrow \lambda_1 = \dots = \lambda_n = 0$)

$(x_i)_{i \in I}$ est libre signifie
(si une CL de $(x_i)_i$ est nulle
alors les scalaires sont tous nuls)
c'est une CL finie, CL de toute sous-famille finie.

Exemple:

Dans $\mathcal{F}(\mathbb{R}_+^*, \mathbb{R}) = E$

Est-ce que $(x \mapsto \sqrt{x}, x \mapsto x^2, x \mapsto x^3)$ libre?

Maqu'elle est libre.

Soit $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ tq $\lambda_1 f_1 + \lambda_2 f_2 + \lambda_3 f_3 = 0$

ie $\forall x \in \mathbb{R}_+^* \lambda_1 \sqrt{x} + \lambda_2 x^2 + \lambda_3 x^3 = 0$

(P1) polynôme avec une infinité de racines

donc les coeff sont nuls: $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$

(P2) Si $\lambda_3 \neq 0$, $\lambda_1 f_1(x) + \lambda_2 f_2(x) + \lambda_3 f_3(x) \sim \lambda_3 x^3$
 \downarrow
 $0 \xrightarrow{x \rightarrow +\infty} 0$ \downarrow
 $\pm \infty$

Contradiction : donc $\lambda_3 = 0$

Formalisation :

Supposons les λ_k non tous nuls.

On considère $k_0 = \max \{k \mid \lambda_k \neq 0\}$

Alors $\lambda_1 f_1(x) + \lambda_2 f_2(x) + \lambda_3 f_3(x) \sim \lambda_{k_0} f_{k_0}(x)$
||
0
↓ +∞
±∞

contradiction .

→ démo valable par $\sum_{k=1}^n \lambda_k f_k = 0$

Familles automatiquement libres :

* 2 vecteurs non colinéaires

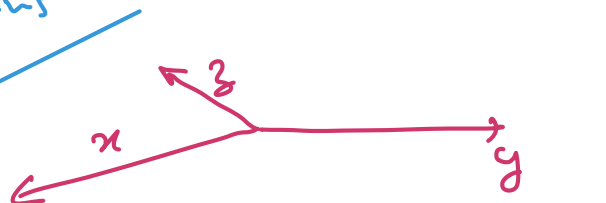
↳ ça se voit

* polynôme à degrés échelonnés.

* vecteurs échelonnés $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$

* 3 vecteurs non coplanaires

ça se voit pas !!



10. Que désigne la notation $\text{Vect}(A)$?

11. Qu'est-ce qu'une famille génératrice ?

$$\begin{aligned}\text{Vect}(A) &= \text{espace engendré par } A \\ &= \{ \text{CL de vecteurs de } A \} \\ &= \text{le plus petit sous-espace contenant } A.\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{Vect}_{\mathbb{R}} \left((X^k)_{k \in \mathbb{N}} \right) &= \{ \text{CL des } X^k \} \\ &= \{ \lambda_0 X^0 + \lambda_1 X^1 + \dots + \lambda_n X^n \} \\ &= \{ P \mid \exists n \in \mathbb{N}, \exists \lambda_0 \dots \lambda_n \in \mathbb{R} \} \\ &\quad \left\{ P = \lambda_0 + \lambda_1 X + \dots + \lambda_n X^n \right\} \\ &= \mathbb{R}[X].\end{aligned}$$

Ainsi $(X^k)_{k \in \mathbb{N}}$ est génératrice de $\mathbb{R}[X]$.
engendrant $\mathbb{R}[X]$.

12. Qu'est-ce qu'une base? Pourquoi est-ce intéressant?

13. Quand la base est **canonique**, ça veut dire quoi?

* base = libre et génératrice.

* représenter un vecteur par ses coordonnées.

E muni d'une base (e_1, e_2, e_3) sur \mathbb{R}

chaque $x \in E$ est représenté par ses coord

$$(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \quad \text{tg} \quad x = x_1 e_1 + x_2 e_2 + x_3 e_3$$

$$\begin{array}{ccc} E & \xleftrightarrow{\text{isomorphisme}} & \mathbb{R}^3 \\ x & \xleftrightarrow{\quad} & (x_1, x_2, x_3) \end{array} \quad \begin{array}{l} \mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R}) \\ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \end{array}$$

Base canonique ça dépend.

la base à laquelle tout le monde pense.

$$\mathbb{R}^3 \quad \mathcal{B}_c = \left((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1) \right)$$

$$\mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R}) \quad \mathcal{B}_c = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

$$\mathbb{R}_2[X] \quad \mathcal{B}_c = (1, X, X^2)$$

$$\mathcal{M}_3(\mathbb{R}) \quad \mathcal{B}_c = (E_{ij})_{1 \leq i, j \leq 3} \quad E_{12} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

14. Citer le théorème de la base incomplète.

15. Citer le théorème de la base extraite.

) Théorique!

En dim finie

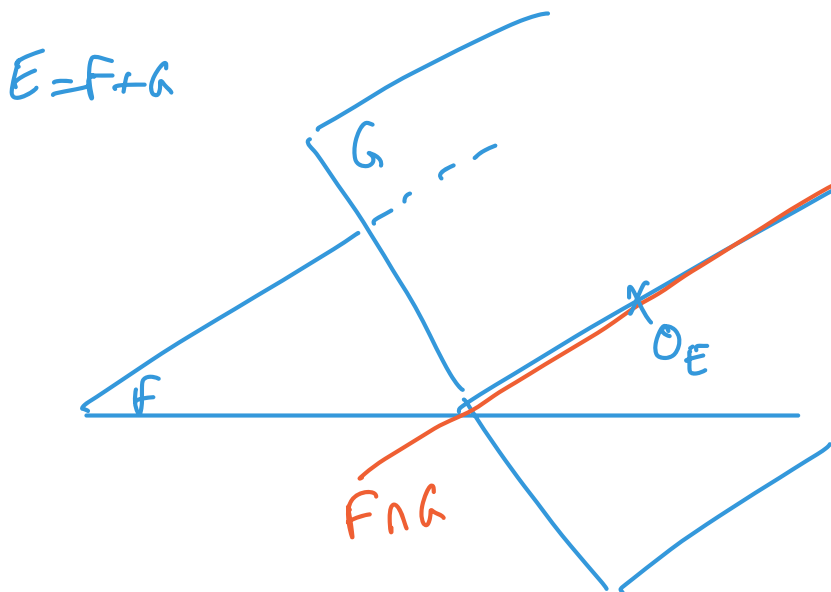
14 Toute famille libre peut être complétée en une base.

15 De toute famille génératrice, on peut extraire une base.

16. Énoncer la formule de Grassmann.

F, G deux sous-ec de E

$$\dim(F+G) = \dim F + \dim G - \dim(F \cap G)$$



1 Produit et somme d'espaces vectoriels

~~1.1~~ Produit d'espaces vectoriels

Définition. Soit E_1, \dots, E_p des espaces vectoriels sur \mathbb{K} . On appelle **produit (cartésien)** des e.v. l'ensemble :

$$E_1 \times \dots \times E_p = \prod_{i=1}^p E_i = \{(x_1, \dots, x_p) \text{ où } \forall i \in \{1, \dots, p\}, x_i \in E_i\}$$

On munit cet ensemble des deux lois $+$ et \cdot définies par :

$$\begin{aligned} \lambda \cdot (x_1, \dots, x_p) &= (\lambda x_1, \dots, \lambda x_p) \\ (x_1, \dots, x_p) + (y_1, \dots, y_p) &= (x_1 + y_1, \dots, x_p + y_p) \end{aligned}$$

où $\lambda \in \mathbb{K}$ et $(x_1, \dots, x_p), (y_1, \dots, y_p) \in \prod_{i=1}^p E_i$.

Proposition. Muni de ces deux opérations, $\prod_{i=1}^p E_i$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel.

Proposition. Lorsque E_1, \dots, E_p sont de dimensions finies, notées respectivement n_1, \dots, n_p , alors $\prod_{i=1}^p E_i$ est de dimension finie, et sa dimension est $\sum_{i=1}^p n_i$.

Exemple. \mathbb{K} est un espace vectoriel de dimension 1 sur \mathbb{K} . \mathbb{K}^p est un espace vectoriel produit sur \mathbb{K} , de dimension p .

Soit $(E_1, +, \cdot)$ et $(E_2, +, \cdot)$ deux \mathbb{K} -e.v.

On note $F = E_1 \times E_2$

$$= \{(x_1, x_2) \mid x_1 \in E_1, x_2 \in E_2\}$$

On munit F de la structure produit (cartésien)

en posant : $(x_1, x_2) + (y_1, y_2) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2)$

$$\lambda \cdot (x_1, x_2) = (\lambda \cdot x_1, \lambda \cdot x_2)$$

Alors $(F, +)$ est un groupe commutatif

(le groupe produit)

$$\lambda \cdot ((x_1, x_2) + (y_1, y_2))$$

$$= (\lambda \cdot (x_1, x_2)) + (\lambda \cdot (y_1, y_2))$$

$$* (\lambda + \mu) \cdot (x_1, x_2) \\ = \lambda \cdot (x_1, x_2) + \mu \cdot (x_1, x_2)$$

$$* (\lambda \times \mu) \cdot (x_1, x_2) \\ = \lambda \cdot (\mu \cdot (x_1, x_2))$$

$$* 1_{\text{vec}} \cdot (x_1, x_2) = (x_1, x_2)$$

À retenir: le produit d'ec est au ec.
(lois naturelles)

Propri: Si E_1 est de dim n_1
 E_2 est de dim n_2
Alors $E_1 \times E_2$ est de dim $n_1 + n_2$.

Preuve: Soit (e_1, \dots, e_{n_1}) base de E_1
 (f_1, \dots, f_{n_2}) base de E_2

Notons $B = ((e_1, 0), \dots, (e_{n_1}, 0), (0, f_1), \dots, (0, f_{n_2}))$

On vérifie [...] que c'est une base de $E_1 \times E_2$

(x_1, x_2)

1.2 Somme de sous-espaces vectoriels

Définition. Soit F_1, \dots, F_p des sous-espaces vectoriels de E . On appelle **somme** des sous-e.v. l'ensemble :

$$F_1 + \dots + F_p = \sum_{i=1}^p F_i = \left\{ x \in E \text{ t.q. } \exists (x_1, \dots, x_p) \in F_1 \times \dots \times F_p, x = \sum_{i=1}^p x_i \right\}$$

Lemme. La somme de sous-espaces vectoriels de E est un sous-espace vectoriel de E .

Proposition. Avec les mêmes notations, on a :

$$\sum_{i=1}^p F_i = \text{Vect} \left(\bigcup_{i=1}^p F_i \right)$$

Preuve:

- $F_1 + \dots + F_p \subset E$

- $O_E = O + \dots + O \in F_1 + \dots + F_p$
 \uparrow \uparrow
 $\in F_1$ $\in F_p$

- Soit $x, y \in F_1 + \dots + F_p$

ie $\exists x_1, x_2, \dots, x_p, y_1, \dots, y_p$ tq

$$x = x_1 + \dots + x_p \quad \text{et} \quad y = y_1 + \dots + y_p$$

Soit $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$

$$\begin{aligned} \lambda x + \mu y &= \lambda (x_1 + \dots + x_p) + \mu (y_1 + \dots + y_p) \\ &= \underbrace{(\lambda x_1 + \mu y_1)}_{\in F_1} + \dots + \underbrace{(\lambda x_p + \mu y_p)}_{\in F_p} \end{aligned}$$

$$\in F_1 + \dots + F_p$$

Donc $F_1 + \dots + F_p$ sous-ev de E .

Req: $\sum_{i=1}^p F_i = \text{Vect} \left(\bigcup_{i=1}^p F_i \right)$

[\supseteq]. Req $\bigcup_{i=1}^p F_i \subset \sum_{i=1}^p F_i$

Soit $x \in \bigcup_{i=1}^p F_i$ ie $\exists i$ tq $x \in F_i$

donc $x = 0 + \dots + 0 + x + 0 + \dots + 0$
 $\begin{matrix} \uparrow & & \uparrow & \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ \in F_1 & & \in F_{i-1} & \in F_i & \in F_{i+1} & \in F_p \end{matrix}$
 $\in \sum_{i=1}^p F_i$

• Ainsi $\bigcup_{i=1}^p F_i \subset \sum_{i=1}^p F_i$

or $\sum_{i=1}^p F_i$ est un ev donc stable par CL

donc $\text{Vect} \left(\bigcup_{i=1}^p F_i \right) \subset \sum_{i=1}^p F_i$

[\subset]. Req $\sum_{i=1}^p F_i \subset \text{Vect} \left(\bigcup_{i=1}^p F_i \right)$

Soit $x \in \sum_{i=1}^p F_i$

ie $\exists x_1, \dots, x_p$ tq

$x = 1x_1 + \dots + 1x_p \in \text{Vect} \left(\bigcup_{i=1}^p F_i \right)$
 $\begin{matrix} \uparrow & & \uparrow \\ \in \bigcup_{i=1}^p F_i & & \in \bigcup_{i=1}^p F_i \end{matrix}$